## Universidad Autónoma de Ciudad Juárez

## División Multidisciplinaria Ciudad Universitaria

## 

## Cuadro comprativo de lenguajes de Programacion Orientada a Objetos

## Programacion II

## Docente: Alan Ponce

## 

## 

## Alumno Luis Jonathan Rodríguez Montiel 159928

## Licenciatura en Ingeniería de Software

## 08 de Marzo de 2019

# Introduccion

El objetivo de este trabajo es presentar su trabajo por lo que se debe incluir:

1.-Definicion de lenguajes procedural

Indicar lenguajes de programacion y ejemplos de codigo  
  
En los lenguajes tradicionales o procedurales, es la aplicación quien controla que porciones de código se ejecuta, y la secuencia en que esta se ejecuta. La ejecución de la aplicación se inicia con la primera línea de código, y sigue una ruta predefinida a través de la aplicación, llamando procedimientos según sea necesario.  
  
Dichos lenguajes están fundamentados en la utilización de variables para almacenar valores y en la realización de operación con los datos almacenados.

2.- Definicion de lenguaje orientada a objetos

Indicar lenguajes de programacion y una resena de creacion y evolucion (C++, Java, Python, C#)

3.- Cuadro compartivo de estos dos paradigmas

|  |  |
| --- | --- |
| Paradigma Procedural | Paradigma Orientada a Objetos |
|  |  |

# Lenguajes de Programcion Orientada a Objetos

En esta seccion se debera focalizar en las diferencias entre los diversos lenguajes de programacion que soportan el paradigma de la programacion orientada a objetos.

### C++

Incluir codigo de como implementar:

Una clase

Herencia

Polifirmismo

Encapsulamiento

### Java

Incluir codigo de como implementar:

Una clase

Herencia

Polifirmismo

Encapsulamiento

### Python

Incluir codigo de como implementar:

Una clase

Herencia

Polifirmismo

Encapsulamiento

### C#

Incluir codigo de como implementar:

Una clase

Herencia

Polifirmismo

Encapsulamiento

# Conclusiones

En esta seccion debera plantear sus conclusiones de acuerdo a su analis comparitivo